

タスク	2014						2015														
	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3
新プラットフォームの構築																					
既存シナリオの改良																					
論文調査①																					
新シナリオの作成①																					
実験①																					
大ゼミ発表																					
ゲームデザインの機能向上																					
論文調査②																					
新シナリオの作成②																					
論文調査③																					
新シナリオの作成③																					
論文調査④																					
新シナリオの作成④																					
実験②																					
修論執筆																					